

学科 学年	E 3	科目, 分類	プログラミング[プロ] Computer Programming	講義, 必修	通年 2 単位	担 当	西村 賢治 NISHIMURA Kenji
----------	-----	-----------	-------------------------------------	-----------	------------	--------	--------------------------

【内容と目標】

計算機環境の主流の 1 つである unix 計算機システムを用いて、unix OS 環境での利用方法およびネットワーク環境の基礎概念を適宜習得する。また、プログラムの開発環境として C 言語を利用し、プログラミングも学ぶ。

【教科書等】

ザ・C 戸川隼人著 サイエンス社 およびプリント

【評価方法】

定期試験と適宜行う演習課題により評価する。

【関連科目】

情報処理基礎、ロジック回路、コンピュータ工学

授 業 計 画

第 1 回	計算機の概要	
第 2 回	オペレーティングシステム	
第 3 回	計算機の利用について 1	
第 4 回	計算機の利用について 2	
第 5 回	unix OS の運用	
第 6 回	ネットワークの運用	
第 7 回	前期中間試験	
第 8 回	プログラミング	1 章
第 9 回	開発環境、エディタ	1 章
第 10 回	OS、コンパイラ、インタプリタ	1 章
第 11 回	文字の入出力、代入文	2 章
第 12 回	変数の型	2 章
第 13 回	比較と反復 1	3 章
第 14 回	比較と反復 2	3 章
第 15 回	比較と反復 3	3 章
第 16 回	前期期末試験	
第 17 回	数学的関数 1	2 章
第 18 回	数学的関数 2	2 章
第 19 回	文字変数 1	5 章
第 20 回	文字変数 2	5 章
第 21 回	配列 1	4 章
第 22 回	配列 2	4 章
第 23 回	後期中間試験	
第 24 回	関数 1	7 章
第 25 回	関数 2	7 章
第 26 回	関数 3	7 章
第 27 回	プログラムの開発 1	
第 28 回	プログラムの開発 2	
第 29 回	プログラムの開発 3	
第 30 回	学年末試験	

【備 考】