

| | | | | | | | |
|---|--------|-----------|----------------------------------|-----------|------------|--------|--------------------------|
| 学科 学年 | E 4 | 科目, 分類 | コンピュータ工学 Computer Engineering | 講義, 必修 | 前期 1 単位 | 担 当 | 真鍋 保彦 MANABE Yasuhiko |
| 【内容と目標】 情報社会の現在，コンピュータがいたるところで使われている．本講義では，コンピュータの基本 概念について理解を深めることを目的とし，コンピュータの歴史，ハードウェア設計，オペレーティ ングシステム等について解説する． | | | | | | | |
| 【教科書等】 随時プリントを配布する。 | | | | | | | |
| 【評価方法】 試験、課題レポート、授業態度により評価する。 | | | | | | | |
| 【関連科目】 情報処理基礎，ロジック回路，プログラミング | | | | | | | |
| 授 業 計 画 | | | | | | | |
| 第 1 週 | 第 2 週 | 第 3 週 | 第 4 週 | 第 5 週 | 第 6 週 | 第 7 週 | 第 8 週 |
| 第 9 週 | 第 10 週 | 第 11 週 | 第 12 週 | 第 13 週 | 第 14 週 | 第 15 週 | |
| コンピュータの原理と歴史 デジタル情報の表現 プログラムの作成 アルゴリズム ハードウェア設計（1） ハードウェア設計（2） オペレーティングシステム（1） オペレーティングシステム（2） データ構造 コンピュータネットワーク（1） コンピュータネットワーク（2） コンピュータネットワーク（3） データ処理 コンピュータにおける諸問題 期末試験 | | | | | | | |
| 【備 考】 | | | | | | | |