

学科 学年	E 3	科目, 分類	プログラミング[プロ] Computer Programming	講義, 必修	通年 2単位	担 当	加藤 賢一 KATOHI Ken-ichi
<b>【内容と目標】</b>							
<p>計算機環境の主流の1つである unix 計算機システムを用いて、unix OS 環境での利用方法およびネットワーク環境の基礎概念を適宜習得する。また、プログラムの開発環境として C 言語を利用し、プログラミングの概要を学ぶ。</p>							
<b>【教科書等】</b>							
<ul style="list-style-type: none"> <li>・ C 言語によるはじめてのプログラミングレッスン 1                      谷尻かおり著   技術評論社</li> <li>・ プリント</li> </ul>							
<b>【評価方法】</b>							
定期試験と適宜行う演習課題により評価する。							
<b>【関連科目】</b>							
情報処理基礎、ロジック回路、コンピュータ工学							
<b>授 業 計 画</b>							
第 1 回	プログラムに関わる周辺知識						1 章
第 2 回	unix OS・エディタの使い方						
第 3 回	プログラム作成から実行までの流れ						2 章
第 4 回	プログラムの書き方						2 章
第 5 回	入出力関数の使い方(1)、代入文						2 章
第 6 回	変数とデータ型(1)						3 章
第 7 回	前期中間試験						
第 8 回	入出力関数の使い方(2)						4 章
第 9 回	入出力関数の使い方(3)						4 章
第 10 回	算術演算子(1)						5 章
第 11 回	算術演算子(2)						5 章
第 12 回	変数とデータ型(2)						5 章
第 13 回	文字列データの取り扱い						6 章
第 14 回	比較(1)						7 章
第 15 回	比較(2)						7 章
第 16 回	前期期末試験						
第 17 回	制御構造・分岐(1)						8 章
第 18 回	制御構造・分岐(2)						8 章
第 19 回	制御構造・分岐(3)						8 章
第 20 回	制御構造・反復(1)						9 章
第 21 回	制御構造・反復(2)						9 章
第 22 回	制御構造・反復(3)						9 章
第 23 回	後期中間試験						
第 24 回	制御構造・関数(1)						
第 25 回	制御構造・関数(2)						
第 26 回	制御構造・関数(3)						
第 27 回	配列(1)						
第 28 回	配列(2)						
第 29 回	配列(3)						
第 30 回	学年末試験						
<b>【備 考】</b>							